



União Pela Vida

Educação em Ação Social

Criatividade e protagonismo que continuam a transformar vidas

Equipe de Comunicação da RSB

Desde 2020, o Projeto Educomunicação em Ação Social, da Rede Salesiana Brasil (RSB), apoiado pela União Pela Vida, tem levado esperança e transformação às obras sociais salesianas de todo o Brasil. Inspirado no carisma de Dom Bosco e Madre Mazzarello, o projeto une educação e comunicação para proporcionar a crianças e adolescentes em situação de vulnerabilidade social um aprendizado emancipador e cheio de significado.



Essa abordagem também promove uma articulação direta com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da ONU, contribuindo para uma formação cidadã e sustentável.

A iniciativa nasceu durante a pandemia, como resposta à necessidade urgente de reconectar crianças e jovens ao mundo educacional de forma significativa. Com uma abordagem inovadora e criativa, o projeto busca desenvolver competências de leitura, escrita e senso crítico, formando protagonistas da própria história. “Um dos eixos norteadores da educomunicação é o protagonismo. As atividades chegam até os educandos das obras sociais salesianas com desafios em forma de práticas de aprendizagem criativa, gamificação e atividades maker. Isso os torna

participantes do processo educativo e desenvolve neles atitudes de responsabilidade e autonomia para enfrentar os desafios do dia a dia”, explica o professor Joadir Foresti, coordenador pedagógico do projeto.

Para garantir a efetividade das ações, o projeto conta com um acompanhamento semestral por meio de coleta de dados referentes ao desempenho dos educandos. Os resultados são compilados em um sistema de Business Intelligence (BI), que serve de base para um relatório detalhado sobre o alcance do projeto, a ser divulgado ainda no primeiro semestre de 2025. Essa análise permite ajustes contínuos e reforça a transparência das ações.

Para envolver os jovens no processo educativo, o projeto utiliza ferramentas como a cultura maker - que se baseia na ideia de que as pessoas devem ser capazes de fabricar, construir, reparar e alterar objetos dos mais variados tipos - e a gamificação - que consiste na aplicação de mecanismos e dinâmicas dos jogos em outros âmbitos para motivar e ensinar os usuários de forma lúdica. “Trabalhar com aprendizagem criativa e cultura digital é colocar a mão na massa. As atividades propõem que educandos e educadores enfrentem desafios reais, sistematizem o aprendizado e construam confiança em suas conquistas”, ressalta Joadir.

Essa abordagem também promove uma articulação direta com os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da ONU, contribuindo para uma formação cidadã e sustentável.

“A presença do projeto em nossa obra social trouxe esperança e renovação. Percebemos o impacto nas crianças e adolescentes, que agora demonstram mais confiança e vontade de aprender.” – Ir. Vera Lúcia da Silva, Centro Juvenil Maria Auxiliadora – Penedo, AL.

“O projeto coloca os jovens no centro do aprendizado, dando a eles ferramentas para enfrentar desafios e construir soluções. É mais do que ensinar; é transformar vidas.” – Joadir Foresti, coordenador pedagógico do projeto.

**Faça sua
doação por
PIX**



Baixe esta matéria em PDF



Reveja
Publicidade União Pela
Vida



A seguir
Dom Bosco Hoje

